

Destinatari: Operatori sociali con esperienza in progetti rivolti ad adolescenti

Obiettivi del corso: Il percorso prevede l'acquisizione di competenze in merito a: nuove forme di comunicazione tecnologica, linguaggi giovanili, realizzazione di eventi e attività nel circuito del *loisir*, riduzione dei rischi connessi ai grandi eventi, promozione di prodotti artistici e culturali, gestione, organizzazione e amministrazione d'impresa sociale.

Numero allievi: 20 per ognuno dei due moduli di base (*Culture e linguaggi e La safety negli eventi di intrattenimento*) dai quali saranno poi selezionati i partecipanti che desiderano frequentare anche il percorso specialistico che prevede l'accesso ai moduli di *Promozione culturale e artistica, Impresa sociale* e di *Specializzazione impresa sociale* ed al tirocinio di 100 ore da svolgersi presso aziende del territorio e nell'organizzazione di un evento all'interno di ArezzoWave. Per i partecipanti che frequenteranno anche un solo modulo è previsto il rilascio di un certificato di frequenza ed il rilascio finale di un portafoglio di competenze sui temi trattati durante il corso.

10 per ciascuno dei laboratori

Articolazione del corso:

MODULI DI BASE

Modulo A (60 ore): Culture e linguaggi - tendenze e movimenti giovanili, comunicazione, linguaggi specifici e produzioni artistiche;

Modulo B (60 ore): La safety negli eventi di intrattenimento - eventi che hanno favorito la partecipazione e la sicurezza, l'esperienza allucinatoria, delirante, la rottura psicotica e il consumo di sostanze.

PARTE SPECIALISTICA

Impresa sociale:

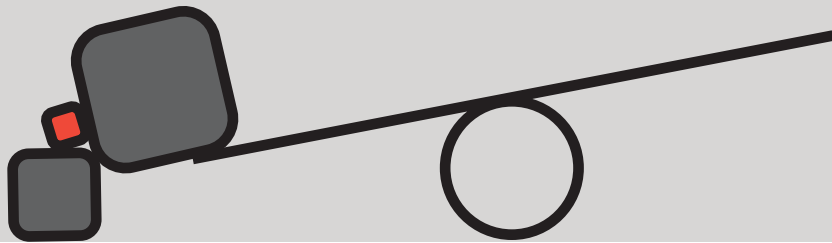
Modulo A (30 ore): *Promozione dei prodotti artistici e culturali* - promozione culturale e artistica dei giovani, circuiti di produzione e di diffusione, rapporto con i media

Modulo B (60 ore) *Verso un modello di impresa sociale dell'intrattenimento* - tipologie e legislazione sull'impresa sociale, le imprese del *loisir*, tendenze di mercato, ipotesi organizzativa

Specializzazione impresa sociale (a scelta uno dei due percorsi di 60 ore): **Percorso I: Amministrazione e gestione** - gestione amministrativa, gestione del personale, *found raising*

Percorso II: Promozione e marketing - creazione di partnership, comunicazione, ricerca di mercato

Stage: 100 ore di stage presso AREZZO WAVE 2006 e gli altri partner del progetto



LABORATORI (60 ore): i laboratori pratici da individuare fra:

suono: competenze di base su acquisizione, *editing* e *masterizzazione*, esecuzione *live*

immagine: competenze di base sulla realizzazione di prodotti grafici, acquisizione ed *editing* video, esecuzione *live*

installazioni e allestimenti: recupero e utilizzazione di materiali riciclati, progettazione spazi e allestimenti in 3D

Periodo di svolgimento:

Moduli di base: da febbraio ad aprile 2006

Parte specialistica e tirocinio finale si concluderanno entro il mese di luglio 2006

Laboratori: aprile- maggio

Sede di svolgimento: I moduli formativi si svolgeranno presso CAT Soc. Coop. Viale Guidoni 26, Firenze

Requisiti per l'ammissione: Età minima: 18 anni. Saranno valutati titoli di studio e competenze inerenti i temi trattati nel percorso di formazione nonché l'esperienza maturata come operatore sociale.

Iscrizioni e selezione: E' possibile iscriversi liberamente ai moduli di base e ai laboratori, per l'accesso ai moduli specialistici (che avverrà tramite selezione) è necessario aver partecipato a uno dei moduli di base. Le domande di iscrizione potranno essere scaricate dal sito del Progetto Equal all'indirizzo www.sesteam.info e fatte pervenire a Segreteria Progetto Equal Viale Guidoni 26, Firenze allegando il proprio curriculum vitae firmato con l'autorizzazione al trattamento dei dati personali ed, eventualmente, una lettera di presentazione **entro il 6 Febbraio.**

